

Les réseaux informatiques appliqués à la lumière

Le DMX over IP

Objectifs

Comprendre les bases techniques des réseaux informatiques appliqués à l'éclairage et savoir mettre en oeuvre une installation réseau.

Public concerné

Cette formation s'adresse aux techniciens, régisseurs lumière, scénographes d'équipements...

Prérequis

- Expérience significative dans l'exploitation de la chaîne de lumière
- Une expérience informatique

Effectif

6 à 8 participants

Durée

21 heures / 3 jours

Moyens Pédagogiques

Alternance de théorie et de pratique. L'approche pédagogique utilisée est une approche résolument participative, interactive et coopérative. Les stagiaires sont mis en situation de réflexion et d'action sur leurs propres pratiques

Modalités d'évaluation des résultats

- Évaluation théorique et pratique réalisées à l'issue de chaque module.
(QCM et mise en situation pratique)

Encadrement

Opérateur réseau en éclairage.

Contenu de formation

1 - Rappel des grandeurs, des systèmes

- Les grandeurs, les multiples, sous-multiples
- Bases de 2, 10 et 16.

2 - L'ordinateur

- Principe
- Composants
- Synoptique

3 - Le transport de données

- Les modes de communication
- Synchrone / asynchrone
- Le DMX

4 - Le réseau

- Modèles OSI, TCP/IP
- Trame ethernet
- Adresse physique, logique
- Structure IP
- Services
- Topologie des réseaux
- Variétés d'ethernet
- Les câbles, fibres
- Wi-Fi
- Les normes

5 - Le réseau Artnet

- Présentation
- Principes, différences

6 - Étude de cas pratiques et réalisés, perspectives, discussions

- Études de cas concrets
- Différentes mises en oeuvre avec switches, nodes, consoles
- Simplifications de régies